







Spieler: _____ Name: _____ Level: ____    

Abstammung: _____ Hobby: _____ Können: _____

1. Pfad	2. Pfad	3. Pfad	4. Pfad
5. Pfad	6. Pfad	7. Pfad	8. Pfad
9. Pfad	10. Pfad	11. Pfad	12. Pfad

Vorteile	
Sprachen	

Mut		Fingerfertigkeit		_____ Rüstung = _____ Natürliche Rüstung +
Klugheit		Gewandtheit		_____ Getragene Rüstung aus Material
Intuition		Konstitution		(S) -5 auf Ausweichen-, Athletik- & Heimlich-Proben
Charisma		Körperkraft		Wunden (WS) - 1 pro Wunde auf jede Probe
Geschwindigkeit		Ausweichen [-RS]		<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Waffenloser Schaden	W	(A)	Leben	Schild	Aktuell	Max.
Ausdauer	Aktuell	Max.	Vitalität	Aktuell	Max.	

Fluss	Aktuell	Max.	Im sterben	- 2 / KR	Fehlschläge: <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
-------	---------	------	------------	----------	--

Gunst	Aktuell	Max.	Talente	Probe (= oder)	Wert
-------	---------	------	----------------	--------------------------	-------------

Nahkampf	AT + Wert =	PA + Wert =	Athletik	[-RS]	MU / GE / [KO KK]	
----------	-------------	-------------	----------	-------	-------------------	--

Waffe	Schaden	Besonderheiten	Heimlich	[-RS]	IN / GE / GE	
-------	---------	----------------	----------	-------	--------------	--

1. Material	2. Material	Manipulation	KL / IN / [CH KK]	
-------------	-------------	--------------	-------------------	--

Waffe	Schaden	Besonderheiten	Nachforschung	MU / KL / FF	
-------	---------	----------------	---------------	--------------	--

1. Material	2. Material	Menschenkenntnis	KL / IN / IN	
-------------	-------------	------------------	--------------	--

Fernkampf	FK + Wert =	Wahrnehmung	KL / IN / [IN FF]	
-----------	-------------	-------------	-------------------	--

Waffe	Schaden	Besonderheiten	Alchemie/Pflanzen	MU / KL / FF	
-------	---------	----------------	-------------------	--------------	--

1. Material	2. Material	Fluss-/Magiekunde	MU / KL / IN	
-------------	-------------	-------------------	--------------	--

Reichweite	Schuss/Anzahl	Geschichte/Legenden	KL / KL / IN	
------------	---------------	---------------------	--------------	--

Zauberschulen	Probe	Vert.	Wert	Gesellschaft/Kultur	KL / CH / GE	
----------------------	--------------	--------------	-------------	---------------------	--------------	--

Vernichtung	MU / KL / KO			Handwerk	FF / KO / KK	
-------------	--------------	--	--	----------	--------------	--

Trickserei	KL / IN / FF			Heilkunde/Anatomie	MU / KL / FF	
------------	--------------	--	--	--------------------	--------------	--

Beschwörung	MU / KL / CH			(Kobal-) Technik	KL / FF / KK	
-------------	--------------	--	--	------------------	--------------	--

Verzauberung	KL / IN / FF			Kriminell	MU / IN / FF	
--------------	--------------	--	--	-----------	--------------	--

Interaktion	KL / IN / CH			Mit Tieren Umgehen	MU / IN / CH	
-------------	--------------	--	--	--------------------	--------------	--

Erhaltung	KL / FF / KO			Musizieren/Auftreten	IN / CH / FF	
-----------	--------------	--	--	----------------------	--------------	--

Transmutation	KL / FF / GE			Religion/Okkultes	MU / KL / IN	
---------------	--------------	--	--	-------------------	--------------	--

Raumzeit	MU / KL / GE			Wildnisleben	IN / FF / KO	
----------	--------------	--	--	--------------	--------------	--

Spieler _____ Name _____

Standardzauber

Fertigkeiten - Stufe 1

Fertigkeiten - Stufe 2

(Zauber: -3)

Fertigkeiten - Stufe 3

(Zauber: -6)

Fertigkeiten - Stufe 4

(Zauber: -9)

Fertigkeiten - Stufe 5

(Zauber: -12)

Rucksack : _____

Heller		Dukaten	
--------	--	---------	--

Silbertaler		Platin	
-------------	--	--------	--

Rationen	Menge
----------	-------

--	--

Verbrauchbares	Effekt	Menge
----------------	--------	-------

--	--	--

--	--	--

--	--	--

Name	Art	Probe	Training / Integrität	Gelernte Tricks / Funktionen
------	-----	-------	-----------------------	------------------------------

			/	
--	--	--	---	--

			/	
--	--	--	---	--